

«El hombre sólo juega cuando es libre en el pleno sentido de la palabra, y sólo es plenamente hombre cuando juega.»

Friedrich Schiller (1759-1805)
Dramaturgo, filósofo e historiador

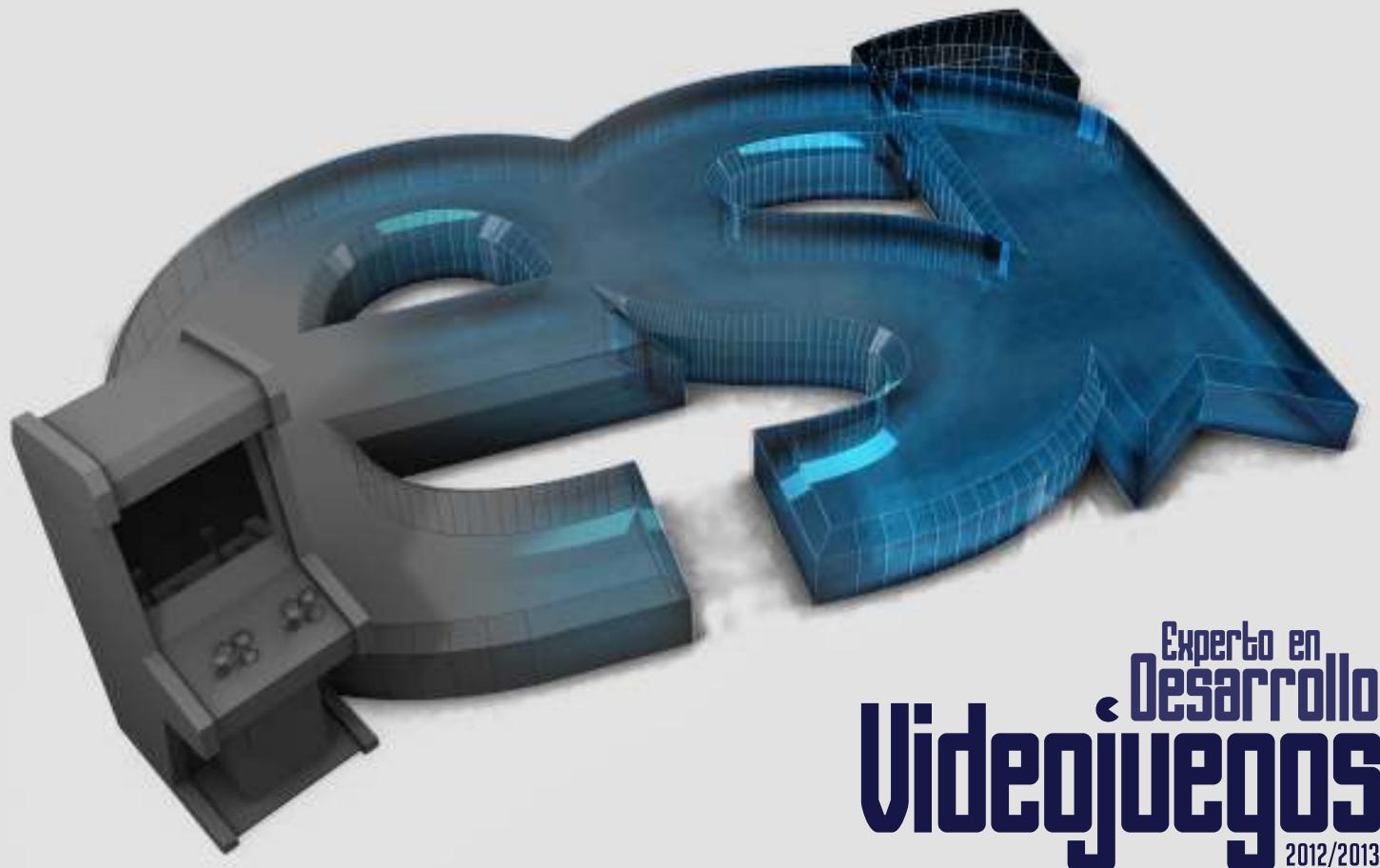


Tabla de Contenidos

Antecedentes	4
Finalidad y objetivos	6
Destinatarios y plazas	8
Programa y contenidos	10
Metodología docente	12
Gestión de calidad	14

Módulo 1	16
Arquitectura del motor	

Módulo 2	17
Programación gráfica	

Módulo 3	18
Técnicas avanzadas	

Módulo 4	19
Desarrollo componentes	

Módulo 5	20
Trabajo fin de curso	

Colaboración E. Arte	21
Profesorado	22
Matrícula y precios	24
Información de contacto	26