

Hace ya más de 30 años que se desarrolló el primer videojuego de la historia. Desde entonces se han vendido afianzando, año tras año, para situarse claramente como el principal instrumento de entretenimiento, forma de arte, medio de expresión y, sobre todo, de industria, con una facturación superior a 30.000 millones de euros anuales. Así, desde 2005, la industria del videojuego supera ampliamente a la industria cinematográfica y a la musical. Su principal valor añadido y fuente de generación de ingresos está directamente relacionada con el software y, especialmente, con la programación específica de los módulos funcionales que se desarrollan en cada proyecto de este ámbito. Esto implica una fuerte y creciente demanda de profesionales que cubran las expectativas de los fabricantes y las empresas del sector.

El objetivo de este *Curso Universitario de Experto en Desarrollo de Videojuegos* (enmarcado como Título Propio de la Universidad de Castilla-La Mancha con una carga de 30 ECTS), es la capacitación profesional para el desarrollo y programación de videojuegos, generando titulados que puedan integrarse directamente en los proyectos y procesos de fabricación de las empresas que explotan esta línea de negocio.

Para el acceso a este curso se requiere, además de reunir los requisitos de acceso para cursar estudios en la Universidad, conocimientos de desarrollo de software y de programación.

Experto en Desarrollo Videojuegos

Curso Universitario
UNIVERSIDAD DE CASTILLA-LA MANCHA 2012/13

 Información detallada y Preinscripción en
www.esi.uclm.es/videojuegos

esi Escuela Superior de Informática

Paseo de la Universidad, 4
13071, Ciudad Real
Teléfono: 926 29 53 00
Fax: 926 29 53 54
Email: esi@uclm.es

2ª 2012/13
Edición
Contenido Actualizado

Curso **Semipresencial**
Equiv. 750 Horas de Trabajo
CRÉDITOS ECTS 30

tsi Departamento de Tecnología y Sistemas de Información

esi Escuela Superior de Informática

Paseo de la Universidad, 4
13071, Ciudad Real
Teléfono: 926 29 53 00
Fax: 926 29 53 54
Email: esi@uclm.es

Con la colaboración de:



Escuela de Arte de Ciudad Real
PERFORMANCIA



STRATOS
Punto de encuentro de desarrolladores

LV librovirtual.org

