



■ Pregúntanos!

Si tienes alguna duda sobre cualquier aspecto del curso, o crees que podemos ayudarte en este ámbito, no dudes en consultarnos. De igual forma, haznos llegar tus opiniones, sugerencias o quejas.

Contacto



► Escuela Superior de Informática

Escuela Superior de Informática
Paseo de la Universidad, 4
13071 Ciudad Real

Web: <http://www.esi.uclm.es>
Teléfono: 926 29 53 00
FAX: 926 29 53 54

► Curso de Experto en Desarrollo de Videojuegos

Consulta la información actualizada del curso en su web.
Web: <http://www.esi.uclm.es/videojuegos>

Director

Carlos González Morcillo
E-mail: Carlos.Gonzalez@uclm.es
Teléfono: 926 29 53 00 (Ext. 6367)



Secretario

Miguel Ángel Redondo Duque
E-mail: Miguel.Redondo@uclm.es
Teléfono: 926 29 53 00 (Ext. 3717)



Localización



La actividad de la *Escuela Superior de Informática* se encuentra repartida entre el *Edificio Fermín Caballero* y el *Edificio Politécnico*. En ellos se encuentran las dependencias de administración, gestión y dirección, despachos de profesores, salas polivalentes, aulas y laboratorios docentes.

El laboratorio LD9 de *Informática Gráfica Avanzada* se encuentra en el *Módulo B* anexo al Edificio Fermín Caballero.

Acerca de...

Diseño y Maquetación: Carlos González Morcillo
Redacción y Revisión: David Vallejo Fernández, Miguel Ángel Redondo y Carlos González Morcillo

El material gráfico empleado en este documento ha sido realizado por:
Carlos González Morcillo (Portada – Páginas 1 y 32, Tabla de Contenidos – Páginas 2 y 3, y páginas 10, 11 y 31). Kalyan Gautham (Página 6), Apricot (Páginas 7, 14, 15) © Copyright Blender Foundation | apricot.blender.org, Sintel (Páginas 22, 23) © Copy-right Blender Foundation | durian.blender.org, Nexuiz (Páginas 16 y 17) © 2010 Illfonic, Zero-K (Página 30), © Zero-K Team | <http://zero-k.info/>, 0-AD (Páginas 18 y 19) © Wildfire Games | www.wildfiregames.com, FlightGear (Páginas 20,21) FlightGear Team | <http://www.flightgear.org/>, Recopilatorio de Videojuegos libres (Páginas 28 y 29); recorriendo por filas y comenzando arriba a la izquierda Mania Drive <http://maniadrive.raydium.org/>, Rigs of Rods (Soft Body Physics) <http://www.rigsofrod.com/>, Slam Soccer 2006 <http://www.bolzplatz2006.de/en>, Scorched 3D <http://www.scorched3d.co.uk/>, Spring 1944 <http://spring1944.net/>, Torcs <http://torcs.sourceforge.net/> y Tremulous <http://tremulous.net/>.

Este documento fue maquetado y diseñado íntegramente con Software Libre utilizando OpenOffice, Blender, Yaf(a)ray, Gimp e Inkscape.