



## Destinatarios y Plazas

Este curso está destinado a estudiantes universitarios interesados en el desarrollo de **aplicaciones gráficas 3D** y, especialmente, **videojuegos**. Así pues, pueden plantearse las siguientes cuestiones al respecto:

### ¿Qué titulación necesito para matricularme?

Cualquier titulación que de acceso a los estudios universitarios o cualquier titulación universitaria.

### ¿Puedo simultanear estudios de este curso y de otra titulación oficial, por ejemplo, de la Universidad de Castilla-La Mancha?

Sí, siempre que tu tiempo te lo permita. Las clases presenciales del curso (dos asignaturas por cuatrimestre + proyecto fin de curso) se concentrarán los viernes de 16:30 a 21:30.

### ¿Puedo utilizar estos créditos para reconocimiento académico en otros estudios?

Este curso es un curso universitario **adaptado al EEES** por lo que los créditos de este curso son susceptibles de ser utilizados para **reconocimiento de créditos de otros estudios** siempre que así lo contemplen. Por ejemplo, podrían utilizarse como créditos de Libre Configuración, como créditos en el Curso de Adaptación a Grado en Ingeniería Informática, etc.

El curso se realizará en el aula LD9 de Informática Gráfica Avanzada de la Escuela Superior de Informática. Cada puesto cuenta con un Dell Precision T7500, con dos núcleos Intel Xeon E5502, 6GB de RAM, tarjeta gráfica Nvidia Quadro FX3800 y doble monitor TFT de 19".

### ■ Título Universitario Propio

Tras la realización y superación de esta formación, se obtendrá el título de «**Experto en Desarrollo de Videojuegos**», expedido por la Universidad de Castilla – La Mancha como título universitario de carácter propio. Su característica principal es que avala un alto grado de especialización profesional para facilitar la inserción laboral.



### ¿Tengo que solicitar admisión?

Sí, mediante el proceso de preinscripción (ver fechas para la preinscripción en la página 24 de esta guía). La admisión se solicita a través de la página web del curso:  
<http://www.esi.uclm.es/videojuegos>

### ¿Hay límite de plazas?

Sí, el curso se impartirá si hay un mínimo de 15 matriculados y con un máximo de 25 plazas.

### ¿Cuándo se haría la matrícula?

Tras el proceso de preinscripción y una vez publicada la relación de estudiantes admitidos (ver fechas en la página 28 de esta guía).

### ¿Tengo que matricularme de todo el curso?

Sí, es necesario matricularse de los 30 ECTS en los que se organiza el curso.